

## 新北市114學年度國小一般智能資賦優異學生獨立研究研討會優秀作品名單

序號	學校	學生	指導老師	研究名稱
1	樂利國小	陳宣瑞	李思萱	「土」氣「石」足 模擬並觀察不同種類土石流對模擬房屋的影響
2	樂利國小	賴品涵	李思萱	「社」人心魄 了解樂利國小六年級學生使用社群媒體的原因及影響
3	成功國小	鄭伊廷	林逸儂	香氛實驗室 學習天然精油調香術、睡眠噴霧功效測試與個人化香氛產品創作研究
4	忠義國小	蔡杰勳	林逸儂	校園受傷不驚慌、自我急救指南 運用Scratch設計校園意外傷害處理之互動教學遊戲
5	忠義國小	陳宥愷	林逸儂	當校園變成RPG 利用 RPG Maker MV 打造新北市忠義國小數位互動導覽系統
6	廣福國小	謝佳蒨	呂佩樺	青出於「染」 天然染料的陽光大考驗·誰最先褪色？
7	廣福國小	謝任凱	呂佩樺	從課本到發芽 自製再生種子紙之物理性質與穿透力探究
8	廣福國小	陳彥碩	呂佩樺	解鎖！SET的數學密碼
9	廣福國小	劉彥呈	黃思嘉	「『望』眾『期』待」 抽抽樂的期望值和賽局理論
10	瑞芳國小	蘇妤安	湯芷瑄	成為營養路上的助手 健康飲食規劃與實作研究
11	瑞芳國小	陳樂晴	湯芷瑄	泥土深處的想像-蚯蚓視角的小說創作
12	鶯歌國小	江承諺 張郡修 黃柏熹	李芝誼	「魔」高一丈-解開魔方陣的數字封印
13	二重國小	黃麒祐	林信加	四「桶」八達： Micro_bit 與 Sonar_bit 自動移動垃圾桶設計與實作
14	秀朗國小	梁芷瑜 鍾定橙 林昱辰 洪柏為 邱奕叡	詹珮琪	「牌」山倒海 骨牌的力與速率之研究
15	丹鳳國小	駱柏瑀 陳獻恩	曾義祥	選擇你的棒球路：多結局互動漫畫的創作
16	丹鳳國小	郭品辰 陳佩希	曾義祥	Vibe coding寫遊戲 條碼戰士之寶可夢世代
17	埔墘國小	許家語 林婕旖 張恩綺	黃靜蘋	偵探克里斯 張家宅邸的謎團
18	埔墘國小	王湘甯 林彤芯 許如萱 陳熙捷	姜品卉 黃靜蘋 黃舜煒	資優班辦公室「脫胎換骨」變身高效工作區
19	板橋國小	馮凱煜 王萱滢	張凌凌	希螞拉雅山 以實驗與AI模擬探討希氏巨山蟻在迷宮中的行為之研究
20	實踐國小	丁煜熹 施元翔	陳書筠	大「錯」特「錯」：原來眼睛也會騙人！ 運用視錯覺藝術進行校園推廣與資優班宣導行動
21	中正國小	廖培捷	葉依培	自製發球機
22	鶯江國小	郭書佑	曾柏維	「印」出愛的溫度：3D 列印技術優化漸凍人生活輔具之研究
23	鶯江國小	吳芯語	黃若綺	有原則的恐怖：規則如何成為恐懼的來源
24	鶯江國小	李昱紘	張家誠	可解·抑或不可解？圍棋局部死活博弈的終極拷問
25	海山國小	郭宇恆 楊霽之 邱宥倫	黃梅荔	發射吧！鐵球！ 鐵球磁力砲的發射效果之研究
26	碧華國小	洪顯尹	張家綺	苔蘚氣候站 調節都市微氣候之研究與應用
27	仁愛國小	吳卉婕 鄭仔庭	林逸儂	「舒」不知這麼有魅力 探討國小六年級學生的韓流「入坑」熱潮與追星攻略以仁愛國小為例

28	忠義國小	蔡緒安	林逸儂	氣象學，「遊」點意思 以Construct3設計天氣判讀教學遊戲之研究
29	成州國小	游書孟	林逸儂	從零開始學電繪 我用iPad創作的第二本數位繪本 【藍色絲線的約定】
30	林口國小	李宜榮 蔡映彤	黃詩婷	史萊姆變變變 用史萊姆做出可以變色並測量體溫的冰敷袋
31	林口國小	許景棠 江詠硯 黃宥銘	黃詩婷	騎士的計謀 騎士巡遊的多元應用探究
32	林口國小	黃閔生 梁碩恩 謝宗諺	賴韋名	林口國家檔案館Minecraft模型與場館介紹
33	林口國小	林立勛 高承希 呂奕澄	侯貞伊 張筱青	AI代碼中的 SUNO 樂章： 運用 AI 輔助創作資優班班歌
34	文德國小	王鈺維 蔡承翰 謝愷文	王捷	快來「橋橋」 材料與層數對達文西橋的影響
35	中和國小	呂翊寧 張沛熙	王翔暉	蔬菜電力的科學密碼 —探討「打汁過濃」與「葉片蒸散」實驗法的發電效果分析
36	中和國小	游敦惟	王翔暉	畫筆下的煙火氣：中和族群、味道與故事的交織
37	中和國小	劉世楨 張以樂 黃懷諄	王翔暉	《虛實穿梭：回到現實》 結合 Scratch 程式與 Micro:bit 感測的互動密室設計
38	中和國小	黃漢貽 陳若函	王翔暉	汪汪隊出動！ 臺灣動物輔助治療的現況探討與推廣
39	中和國小	彭靖甯	王翔暉	「標」新立異：國標舞的華麗轉身與推廣
40	中和國小	王子睿 張庭葦 陳威穎	王翔暉	跨越世代的汗水 國小生設計創意代間運動課程之行動研究
41	中和國小	賴宥羽 王心妤	王翔暉	從讀者到創作者的旅程： 《緋夜之城》的築城之路
42	二重國小	李曜駒	林信加 曾敏雅	「海」王的「廢」柴人生 探討大武壠海灘垃圾來源之研究
43	土城國小	楊智堯 吳晨安	徐意婷	「黴」在怕 探討不同水溶液配方對自製黴菌清潔劑去除黴菌之成效
44	土城國小	邱繼賢	徐意婷	「語」眾不同 AI協作語文遊戲提升語文遊戲學習成效之研究
45	秀朗國小	李彥儒 林廷勳 應其家 鍾定軒 潘禹博 郭妘毅	胡菲茜	「S」ee Yonghe 探討Scratch互動遊戲對高年級同學認識永和之成效
46	秀朗國小	丁宇葦 吳佳蕙 范妘晞 夏采蕙 夏瑜希 楊珮絮	徐瑋禎 胡菲茜	「珍」是美味-自製Q彈美味又繽紛的珍珠
47	埔墘國小	李宙恩 張煒杰 林楷恩 李泓杰	黃舜煒	骰子吹牛的必勝祕訣
48	汐止國小	林可恩	吳妮真	走進霍格華茲的MBTI實驗室：自編小學生版本的MBTI人格測驗
49	汐止國小	郭方鴻	吳妮真	泡泡城的真相之戰~用Playreal製作媒體識讀線上遊戲
50	汐止國小	林亮宇	吳妮真	「球」個環保！ 探究自製水膠囊成膜的最佳比例與耐力程度
51	實踐國小	沈品嫻 鞠可薇	林佑杰	一按就暗的祕密： 關燈遊戲的“暗”藏策略

52	實踐國小	林悅宁 楊果 呂秉宸	蔡佩蓉	咦！EYES 注意- 探究實踐國小學生視力情況與行動方案之執行
53	實踐國小	蔡宗諭 鐘紹辰 陳昶宏	陳書筠	貓狗守護特派員：任務開拍！ 流浪動物議題宣導片製作與守護行動
54	實踐國小	李宥霽 陳品潔 趙奕婷	蔡佩蓉	「魯」巧天成「班」關相扣- 從傳統魯班鎖到現代生活美學的榫卯結構設計
55	鷺江國小	陳羿多	黃若綺	非看「布」可·布袋戲應用於閩南語之研究